*1RA ENTREGA DEL PROYECTO FINAL*

**Componentes:**

1. Estructura inicial del simulador
2. Script inicial del simulador

*Estructura inicial del Simulador*

* **Formato:** Archivos HTML
* **Objetivos del desafío:**
  + El estudiante deberá utilizar el tag correspondiente para asociar un script JS a una página HTML. En caso de contar con conocimientos previos en HTML y CSS puede plantear los elementos iniciales correspondientes a la interfaz del simulador.

*Script Inicial del Simulador*

* **Formato:** Archivo JS
* **Objetivo del desafío:**
  + El estudiante deberá codificar la funcionalidad inicial del simulador. Identificando el flujo de trabajo en el script en términos de captura de entradas ingresadas por el usuario, procesamiento esencial del simulador y notificación de resultados en forma de salida.

*RÚBRICA DE EVALUACIÓN*

*1RA ENTREGA DEL PROYECTO FINAL*

| **RÚBRICA: CRITERIOS PARA LA 1RA ENTREGA DEL PROYECTO FINAL** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Criterios** | **Bajo**  Falta más profundización. Es confuso. | **Correcto**  Acorde pero con errores puntuales. | **Óptimo**  Es claro y pertinente. |
| Funcionalidad | * No se simula un flujo de trabajo en términos de entrada, proceso y salida. * Entendemos a un flujo de trabajo como una secuencia ordenada de tareas dedicadas a solventar un problema. * Entradas: Uno o más valores ingresados por el usuario. * Salidas: Uno o más mensajes mostrados al usuario. * Proceso: Algoritmo cuyas instrucciones transforman las entradas en salidas esperadas. | * Se simula un flujo de trabajo en términos de entrada,proceso y salida. * La funcionalidad es apropiada al contexto del simulador. | * Se simula un flujo de trabajo en términos de entrada,proceso y salida. * La funcionalidad es apropiada al contexto del simulador. * No se advierten errores de cómputo durante el procesamiento.. |
| Interactividad | * No se capturan entradas ingresadas por el usuario con prompt(). * No se efectúan salidas con alert() o console.log(). | * Se capturan una o más entradas ingresadas por el usuario con prompt(). * Se efectúan una o más salidas con alert() o console.log(). | * Se capturan una o más entradas ingresadas por el usuario con prompt(). * Se efectúan una o más salidas con alert() o console.log(). * Las salidas son coherentes en relación a los datos ingresados. |
| Escalabilidad | * No se emplean funciones. * No se utiliza Array para para agrupar datos símiles. | * Se declaran funciones con parámetros para definir instrucciones con una tarea específica. * Se emplean arrays para agrupar valores relacionados. | * Se declaran funciones con parámetros para definir instrucciones con una tarea específica. * Se emplean arrays para agrupar valores relacionados. * Se definen objetos con propiedades y métodos relevantes al contexto. |
| Integridad | * Se define el código JavaScript dentro del documento HTML. | * Se define el código JavaScript en un archivo .js, referenciándolo correctamente desde el HTML. | * Se define el código JavaScript en un archivo .js, referenciándolo correctamente desde el HTML. * Se emplea correctamente prompt() y alert() sin generar interrupciones del procesamiento. |
| Legibilidad | * No se establece un criterio de claridad en la definición de variables, funciones y objetos. | * Los nombres de variables. funciones y objetos son significativos para el contexto. | * Los nombres de variables. funciones y objetos son significativos para el contexto . * Las instrucciones se escriben de forma legible y se emplean comentarios oportunos. * Entendemos al código legible como aquel que está correctamente estructurado, preferentemente alineado e indentado. |